

 Enregistrement	Description et utilisation de la base de données Data Rescue	auteur Peggy Bretaudeau	Date création : 13/03/2006	Référence: 21.012E/1
			Dernière modif. : 21/12/2006 9:46	Pages 7

Diffusion : comité de pilotage Ecoscope, documents du projet, site web

Introduction

La base de données présentée dans ce document et référencée sous le numéro 21.011E/1 dans l'assurance qualité Ecoscope, contient des informations sur les jeux de données sauvés dans le cadre du module 2.1_entrepôt de données (Data Rescue). Le but de cette base est d'effectuer le suivi des opérations réalisées sur les différents jeux de données, de la réception à leur éventuelle mise à disposition.

La base contient les jeux de données à partir du niveau I (voir doc 21.010P pour l'explication des différents niveaux).

La base de données

Cette base de données est une base Microsoft Access. Elle dispose de seize tables. On distingue deux groupes de tables. Le premier groupe comporte treize tables de codifications (exemples : thème, thématique, institut, individu, résolution spatiale...) et le second groupe est composé de trois tables de données (jeu de données, suivi des jeux de données et propriétaires des jeux de données).

Les tables de codifications ont été établies à partir des informations contenues dans les annexes I et II du document définissant le circuit des jeux de données dans le Data Rescue (document de référence n° : 21.010P).

La codification des écosystèmes suit la codification utilisée dans le Centre d'Information de l'Ecoscope (Page web de référence : www.ecoscope.org/sommairetoc.htm).

Utilisation

Au lancement de la base de données, le formulaire d'accueil s'ouvre automatiquement :



Vous avez la possibilité d'ajouter un nouveau jeu de données ou d'effectuer le suivi des jeux de données.



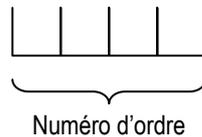
Dans les formulaires, ce bouton vous permet d'ajouter selon le besoin un nouvel élément dans les tables de codifications.

Ajout d'un nouveau jeu de données :

L'ajout d'un nouveau jeu de données se fait par un formulaire dans lequel il faudra renseigner les champs nécessaires à l'identification du jeu de données.

L'identifiant, le nom du fournisseur du jeu de données ainsi que l'écosystème sont des informations à remplir obligatoirement.

L'identifiant du jeu de données est constitué de quatre caractères numériques attribués de manière automatique lors de la saisie d'un nouveau jeu de données :



L'identifiant du jeu de données sert aussi de nom au répertoire de stockage physique.

Ci-dessous le formulaire de saisie d'un nouveau jeu de données :

JEU DE DONNEES

Identifiant du jeu de données : Nom d'usage du jeu de données :

Nom du fournisseur de données * : 
(* Champ obligatoire)

Description du jeu de données :

Origine / Programme :

ASPECT THEMATIQUE | ESPACE ET TEMPS | ASPECT INFORMATIQUE | DROITS ET USAGE | ECOSCOPE

Aspect thématique

Ecosystème * : 
(* Champ obligatoire)

Thématique : 

Thème : 

Type de données : 

OK Annuler

Détails des onglets suivants :

ASPECT THEMATIQUE | ESPACE ET TEMPS | ASPECT INFORMATIQUE | DROITS ET USAGE | ECOSCOPE

Espace et temps

Période : 1966-1980

Résolution temporelle : Mois

Couverture spatiale : Mauritanie à Côte d'Ivoire

Résolution spatiale : Zones statistiques

ASPECT THEMATIQUE | ESPACE ET TEMPS | ASPECT INFORMATIQUE | DROITS ET USAGE | ECOSCOPE

Aspect informatique

Etat lors de la réception du jeu de données :

Structure initiale des données : []

Support initial des données : []

Etat actuel du jeu de données :

Structure initiale des données : []

Support initial des données : []

ASPECT THEMATIQUE | ESPACE ET TEMPS | ASPECT INFORMATIQUE | DROITS ET USAGE | ECOSCOPE

Droits et usage

Droit d'accès aux données : Libre / Publique

Propriétaire(s) des jeux de données :

Type de propriétaire :	Nom du propriétaire :
Organisme	[]

Contact : []

Nouvel organisme [] Nouveau scientifique []

Enr : 1 sur 1

ASPECT THEMATIQUE | ESPACE ET TEMPS | ASPECT INFORMATIQUE | DROITS ET USAGE | ECOSCOPE

Ecoscope

Etat de sauvegarde : Niveau II

Localisation physique du jeu de données : []

Commentaires : []

Suivi des jeux de données

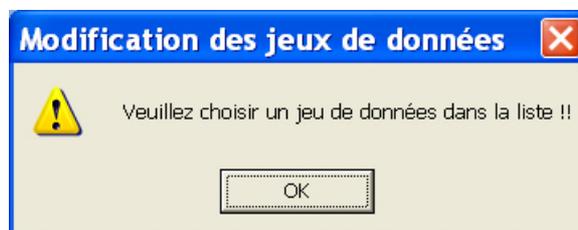
Le suivi des jeux de données peut être de trois types :

- a) modification des informations sur un jeu de données
- b) ajout d'une action faite sur un jeu de données
- c) édition d'une fiche de suivi d'un jeu de données (avec possibilité d'impression)



La première étape consiste à sélectionner un jeu de données dans la zone de liste. Le choix se fait à partir de l'identifiant et du nom d'usage du jeu de données.

Vous êtes obligés de sélectionner un jeu de données avant de lancer l'une de ces actions. Dans le cas contraire, le message suivant apparaîtra à l'écran :



a) Modification des informations sur un jeu de données

La modification d'un jeu de données se fait à partir d'un formulaire identique à celui de la saisie d'un nouveau jeu de données. Tous les champs peuvent être modifiés.

b) Ajout d'une action réalisée sur un jeu de données

Ci-dessous le formulaire de saisie d'une action réalisée sur un jeu de données.

Les champs « Jeu de données » et « Date » sont remplis automatiquement ; respectivement à partir du formulaire précédent où l'on a choisi le jeu de données concerné et avec la date du jour de saisie de l'action (la date peut-être modifiée).

Si plusieurs documents doivent être joints, il faudra constituer une archive (exemple : un fichier avec l'extension *.zip constitué avec PowerArchiver ou WinRAR). Le chemin indiqué sera donc celui de l'archive.



Ce bouton permet d'accéder à un explorateur de fichier, afin de sélectionner le chemin d'une archive ou d'un fichier.

c) *Édition d'une fiche de suivi d'un jeu de données*

La fiche de suivi est constituée d'au moins 2 pages. La première fait état de toutes les informations saisies dans le formulaire d'ajout d'un jeu de données. Ce sont donc toutes les informations nécessaires à la compréhension des données.

SUIVI DES JEUX DE DONNEES

Suivi des jeux de données

Identifiant de jeu de données: 0050 Nom d'usage: GERMON

Nom de fournisseur de jeu de données: FONTENEAU Alain

Origine/Programme: CNE XO

Description du jeu de données:
Données sur la pêche au germon dans le Golfe de Gascogne (2 sources différentes avec 2 formats de données différents)

Aspect Thématique

Ecosystème: Haute mer et océans
Thématique: Statistiques de pêche
Thème: Capture/effort
Type de Données: Observations

Espace et Temps

Période: 1967-1993
Résolution temporelle: Jour
Couverture spatiale: Golfe de Gascogne
Résolution spatiale: Zones statistiques

Ecoscopie

Statut des données: Niveau I
Localisation physique des données:
C:\AFONTENEAU

Aspect Informatique

Structure initiale des données: Bases de données
Support logiciel initial: Microsoft Access
Structure actuelle des données: Bases de données
Support logiciel actuel: Microsoft Access

Commentaires:

Droits et Usage

Droit d'accès aux données: Confidentielle

Propriétaire(s) des données

Chercheur(s)/Instituts de recherche:

IRD - Institut de Recherche pour le Développement (France) ..
IFREMER - Institut Français de Recherche pour l'Exploitation de la Mer (France) ..

Contact:

mardi 14 novembre 2006 Page 1 sur 2

La seconde page présente les actions opérées sur les jeux de données et indique le chemin d'éventuels fichiers complémentaires.

SUIVI DES JEUX DE DONNEES			
<i>Suivi des jeux de données</i>			
<i>Date</i>	<i>Personne en charge</i>	<i>Action</i>	<i>Document(s) joint(s)</i>
27/05/2009	BRETAUDEAU Peggy	Les fichiers d'origines ont été transférés au format EXCEL puis ACCESS. Ils ont subit au cours de ces étapes différentes modifications de structures. Celles-ci sont explicitées dans le fichier Word mis en lien	C:\Documents and Settings\pbretaud\My documents\germon\Etat des lieux des données concernant la pêche du Germon dans le Golfe de Gascogne.doc
10/06/2009	BRETAUDEAU Peggy	Suite à l'état des lieux faits, il est apparu des questions. Alain FONTENEAU m'a conseillé de prendre contact avec Michel GOUJON du Comité National des Pêches Maritimes pour y répondre. Envoi ce jour d'un mail à Monsieur GOUJON (mgoujon@comitee-paches.fr)	C:\Documents and Settings\pbretaud\My documents\germon\Courrier électronique adressé à Mr GOUJON.doc

lundi 15 mars 2006 Page 2 sur 2

Page : 1 2 >

Rédaction : Peggy Bretaudeau / saisie : PB / corrections : JLF / AQP : JLF : PB